

Konkurs na nazwę i logo budynku planowanego na centrum aktywizacji społeczno-gospodarczej przy ul. Wojska Polskiego 2b w Koninie.

Zasady przeprowadzenia konkursu określa poniższy Regulamin Konkursu.

## REGULAMIN KONKURSU

### § 1. Postanowienia ogólne

1. Celem konkursu jest zaproponowanie nazwy i logo budynku planowanego na centrum aktywizacji społeczno-gospodarczej w Koninie przy ul. Wojska Polskiego 2b. Pośrednim celem jest zaangażowanie mieszkańców, w szczególności młodzieży oraz społeczności studenckiej w życie społeczne miasta Konina oraz włączenie do procesu rewitalizacji konińskiej Starówki.
2. Regulamin określa zasady przeprowadzenia konkursu na nazwę i logo budynku centrum aktywizacji społeczno-gospodarczej w Koninie przy ul. Wojska Polskiego 2b (budynek dawnego Sądu Rejonowego), zwanego dalej "Konkuresem" oraz warunki uczestnictwa w nim.
3. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronach internetowych <http://liderprojekt.pl> i <http://rewitalkonin.pl/> oraz w Urzędzie Miejskim w Koninie, Wydział Rozwoju Gospodarczego, ul. 3 Maja 21, pok. nr 11.
4. Konkurs zostanie przeprowadzony w dwóch etapach:
  - a) pierwszy etap: zebranie jak największej liczby propozycji nazwy i logo dla budynku oraz wyłonienie 5 najtrafniejszych pomysłów w każdej kategorii określonej w §4,
  - b) drugi etap: głosowanie, celem wybrania 1 w każdej kategorii nazwy i logo dla budynku (wyłonionych w pierwszym etapie konkursu).
5. Ramy czasowe konkursu:
  - a) w dniach 20 września do 5 października 2018 r. - nadsyłanie propozycji nazw i logo,
  - b) w dniach 11 do 18 października 2018 r. - głosowanie.

### § 2. Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Lider Projekt Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, zwana dalej Organizatorem.
2. Dane kontaktowe Organizatora:  
Lider Projekt Sp. z o.o.  
Aleje Marcinkowskiego 1/3

61-745 Poznań  
Tel: 61 828 08 11  
e-mail: liderprojekt@liderprojekt.pl

### **§ 3. Uczestnicy konkursu**

1. Konkurs jest adresowany do mieszkańców Konina w podziale na dwie grupy:
  - a) młodzież oraz społeczność studencką w wieku od 13 do 25 lat uczęszczającą do szkół na terenie Konina
  - b) pozostałych mieszkańców Konina
2. Konkurs ma charakter otwarty i mogą wziąć w nim udział mieszkańcy Konina, a także osoby zainteresowane lokalizacją swojej działalności społecznej lub gospodarczej na obszarze rewitalizacji „Starówka”. Uczestnikami konkursu mogą być osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, osoby w wieku 13-18 lat pod warunkiem zgłoszenia przez rodziców/opiekunów prawnych, osoby fizyczne prowadzące działalność gospodarczą na terenie Konina.
3. Warunkiem przystąpienia do konkursu jest wypełnienie i podpisanie przez uczestnika druku zgłoszenia do udziału w konkursie, stanowiącego załącznik do niniejszego Regulaminu Konkursu.

### **§ 4 Wymagania dotyczące prac konkursowych**

1. Konkurs jest podzielony na trzy kategorie:
  - a) Konkurs na nazwę identyfikującą budynek centrum aktywizacji społeczno-gospodarczej dla młodzieży i społeczności studenckiej (określonej w §3 pkt. 1 a)
  - b) Konkurs na nazwę identyfikującą budynek centrum aktywizacji społeczno-gospodarczej dla pozostałych mieszkańców Konina (określonych w §3 pkt. 1 b)
  - c) Konkurs na logo identyfikujące budynek centrum aktywizacji społeczno-gospodarczej dla wszystkich mieszkańców Konina (określonych w §3 pkt. 1 a) i 1 b)
2. Każdy uczestnik może zgłosić na konkurs 1 propozycję nazwy i/lub 1 propozycję logo w ramach określonych w §4 pkt. 1 kategorii.
3. Pracę konkursową należy oznaczyć imieniem, nazwiskiem oraz adresem autora.
4. Nazwa budynku nie może być: nazwą własną, imieniem. W przypadku powtarzającej się propozycji nazwy decyduje kolejność zgłoszeń. Nazwa powinna spełniać następujące warunki: nawiązywać do charakteru miejsca, być łatwa do zapamiętania, być oryginalna.
5. Logo identyfikujące działalność budynku centrum aktywizacji społeczno-gospodarczej może mieć dowolną formę, zawierać sygnety i/lub logotyp, a także tagline (slogan). Logo może zostać zaprojektowane przy użyciu dowolnych programów graficznych lub na papierze bez użycia programów graficznych.

### **§ 5. Nabór prac konkursowych**

1. Termin składania zgłoszeń upływa 5 października 2018 r.
2. Wypełnione zgłoszenia do udziału w konkursie należy przesłać pocztą elektroniczną na adres: [konkurs.konin@liderprojekt.pl](mailto:konkurs.konin@liderprojekt.pl) – dopuszczalna wielkość wiadomości to 5MB.
3. O przyjęciu zgłoszenia nadesłanego pocztą decyduje data wpływu.
4. Koszty przesyłki ponoszą autorzy prac.
5. Prace nadesłane po terminie składania zgłoszeń nie będą rozpatrywane.

## **§ 6. Ocena prac konkursowych i rozstrzygnięcie konkursu**

1. Ocena prac konkursowych będzie przeprowadzona w dwóch etapach:
  - a) pierwszy etap: wyłonienie 5 najtrafniejszych pomysłów w każdej kategorii przez Komisję, w skład której wejdą osoby powołane przez Organizatora. Prace oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:
    - nawiązanie do funkcji budynku (opisanych na stronie <http://liderprojekt.pl/konkurskonin> i <http://rewitalkonin.pl> w artykule pn. „Konkurs na nazwę i logo budynku planowanego na centrum aktywizacji społeczno-gospodarczej przy ul. Wojska Polskiego 2b”);
    - oryginalność;
    - łatwość kojarzenia i zapamiętywania;
    - dobra identyfikacja nazwy z osiedlem lub miastem;
    - czytelność i funkcjonalność
  - b) drugi etap: głosowanie mieszkańców, celem wybrania i ustalenia kolejności 3 w każdej kategorii proponowanych nazw/logo dla budynku (wyłonionych w pierwszym etapie).
2. Głos można oddać w formie elektronicznej przez stronę internetową <http://konkurs.liderprojekt.pl> . Każda osoba może oddać w ramach konkursu wyłącznie jeden głos w każdej kategorii, o których mowa w §4 pkt. 1. Nie jest możliwe techniczne pełne zabezpieczenie przed głosowaniem wielokrotnym. Poparte faktami stwierdzenie przez Organizatora konkursu, że jedna osoba oddała więcej niż jeden głos w jednej kategorii skutkuje wykluczeniem wszystkich głosów tej osoby.
3. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi po 18 października 2018 r. na stronie internetowej <http://liderprojekt.pl/konkurskonin> oraz <http://rewitalkonin.pl>.
4. Uczestnik konkursu, którego praca konkursowa zdobędzie najwięcej głosów, zostanie powiadomiony o swoim zwycięstwie oraz o terminie i miejscu wręczenia nagrody, telefonicznie, listownie lub za pomocą poczty elektronicznej.

## **§7. Nagrody**

1. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę pieniężną o wartości 700,00 zł.
2. Przewiduje się 2 wyróżnienia w wysokości 450,00 zł każde dla dwóch osób, które uplasują się na drugim i trzecim miejscu.
3. Wymienione w punktach 1 i 2 niniejszego paragrafu nagrody przyznawane będą w trzech kategoriach określonych w § 4 pkt. 1.
4. Nagrody zostaną wręczone w czasie i miejscu wyznaczonym przez Organizatora nie później niż w terminie 30 dni od daty zakończenia Konkursu.
5. W przypadku pracy zespołowej nagroda przypada zespołowi autorów.
6. Warunkiem odbioru nagrody jest okazanie dokumentu potwierdzającego tożsamość przez laureatów Konkursu.

## **§ 8. Prawa autorskie**

1. Uczestnik konkursu oświadcza, iż jest autorem nadesłanej przez siebie pracy konkursowej oraz jego praca konkursowa nie narusza praw osób trzecich ani obowiązujących przepisów prawa.

2. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność w przypadku, gdy osoba trzecia będzie sobie rościć prawa do nadesłanej przez Uczestnika Pracy Konkursowej.
3. Zwycięzca konkursu z chwilą wydania nagrody przeniesie na Organizatora konkursu, bez dodatkowego wynagrodzenia wszelkie autorskie prawa majątkowe do projektu stanowiącego najlepszą pracę konkursową.
4. Poprzez zgłoszenie do konkursu, autor zwycięskiej nazwy i/lub logo wyraża zgodę na bezpłatne publikowanie swoich danych osobowych (imię i nazwisko) oraz wizerunku w materiałach informacyjnych o konkursie oraz pokonkursowych kampaniach i wydawnictwach informacyjnych, promocyjnych i prasowych.
5. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do modyfikacji projektu w celu jego skutecznego wykorzystania.

## **§ 6 Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy regulamin jest jedynym i wyłącznym dokumentem określającym zasady i warunki prowadzenia konkursu.
2. Każdy uczestnik ma prawo zwrócić się do Organizatora konkursu o wyjaśnienie treści niniejszego regulaminu.
3. Organizator nie zwraca Uczestnikom prac konkursowych biorących udział w konkursie.
4. Złamanie ustaleń Regulaminu Konkursu przez uczestnika będzie oznaczało jego wykluczenie z uczestnictwa w Konkursie.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy obowiązującego prawa, a w szczególności Kodeksu Cywilnego.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem, do których nie ma zastosowania Kodeks Cywilny, decyduje Organizator konkursu.